



« Stroke Play » & « Stableford »

(English below)

Le Stroke Play est une partie de golf où l'on tient compte des coups joués plus les pénalités.
Le Stableford est une forme particulière de décompte des points d'une partie de golf jouée en Stroke Play.

Les **règles de golf du Stroke Play s'appliquent donc au Stableford** avec quelques petites modifications.

En Stableford, les points sont positifs uniquement. Il n'y a pas de points négatifs.

Quelques différences :

- En Stroke Play, chaque trou a un par établi, le même pour tous les joueurs.
- En Stableford, on ajuste le par de chaque trou au handicap de chaque joueur, ça s'appelle les coups reçus. Le par ajusté au joueur est le par du trou + les coups reçus.
- En Stroke Play, le par vaut 0, un birdie vaut -1, un eagle vaut -2, un bogey vaut +1, un double bogey vaut +2, un triple bogey vaut +3, etc.
- En Stableford, le par (ajusté au joueur) vaut 2 points, le birdie vaut 3 points, l'eagle vaut 4 points, le bogey vaut 1 point et le double bogey ou plus vaut 0 point.
*Exemple : dans un par 4, si vous avez 2 coups reçus, votre par ajusté est 6.
Si vous jouez le trou en 6 coups, vous aurez 2 points, si vous jouez en 7 coups, vous aurez 1 point, si vous jouez en 8 coups ou plus, vous aurez 0 point, si vous jouez en 5 coups, vous aurez 3 points, etc.*
- En Stroke Play, vous devez finir chaque trou, même si cela se fait en 10 ou 15 coups. On ne peut pas ramasser la balle avant de finir le trou.
- En Stableford, lorsqu'il n'est plus possible de gagner de point, on arrête de jouer le trou. On ramasse la balle et on marque une X sur sa carte.
- Dans les cas suivants, la pénalité de disqualification applicable en jouant en Stroke Play est transformée en 0 point pour le trou en jouant en Stableford :
 - Si vous ne finissez pas le trou. (Rule 3.3c)
 - Si vous démarrez hors des tees de départs et ne corrigez pas l'erreur. (Rule 6.1b)
 - Si vous jouez une mauvaise balle et ne corrigez pas l'erreur. (Rule 6.3c)
 - Si vous jouez du mauvais endroit et ne corrigez pas l'erreur. (Rule 14.7b)

Bon à savoir :

En Stroke Play et Stableford on **ne donne pas des puts**.



« Stroke Play » & « Stableford »

(Français ci-dessus)

Stroke Play is a golf game where strokes and penalties are counted.

Stableford is a special form of scoring a game of golf played in Stroke Play.

The **rules of golf for Stroke Play therefore apply to Stableford** with a few minor modifications.

In Stableford, the points are positive only. There are no negative points.

Some differences:

- In Stroke Play, each hole has a set par, the same for all players.
- In Stableford, the par of each hole is adjusted to each player's handicap. This is called the strokes received. Par adjusted to the player is the par of the hole + the strokes received.
- In Stroke Play, par is worth 0, a birdie is worth -1, an eagle is worth -2, a bogey is worth +1, a double bogey is worth +2, a triple bogey is worth +3, etc.
- In Stableford, par (adjusted to the player) is worth 2 points, birdie is worth 3 points, eagle is worth 4 points, bogey is worth 1 point and double bogey or more is worth 0 points.
*Example: in a par 4 you have 2 received strokes, your adjusted par is 6.
If you play the hole in 6 strokes, you will have 2 points, if you play in 7 strokes you will have 1 point, if you play in 8 strokes or more you will have 0 points, if you play in 5 strokes you will have 3 points, etc.*
- In Stroke Play, you must finish each hole, even if it is done in 10 or 15 strokes. You cannot pick up the ball before you finish the hole.
- In Stableford, when it is no longer possible to earn a point, you stop playing the hole. You pick up the ball and mark an X on your card.
- In the following cases, the disqualification penalty applicable when playing in Stroke Play is transformed into 0 points for the hole when playing in Stableford:
 - If you do not finish the hole. (Rule 3.3c)
 - If you start off the tees and do not correct the error. (Rule 6.1b)
 - If you play a wrong ball and do not correct the error. (Rule 6.3c)
 - If you play from the wrong place and do not correct the error. (Rule 14.7b)

Good to know:

In Stroke Play and Stableford, **we do not give puts.**